

2022 június 14-én megrendezésre került az Acer Kft és az Együtt-Értük Alapítvány közreműködésében a „Különböző fogyatékossgal élő gyermekek integrálását segítő játszótértermékcsalád kifejlesztése” című konferencia. A konferencia célja, hogy a 2016-ban indult, GINOP-2.1.7-15 Kutatás fejlesztési pályázat keretein belül tervezett integrációs játszótéri eszközök bemutatásra kerüljenek a nagyközönség számára.

A 14:05 perckor induló nyitóbeszédben Szili Szabolcs, a cég műszaki előkészítője felvezette, hogy milyen nehézségekkel kellett megküzdeni a tervezői oldalról, valamint, hogy jelenleg a megváltozott képességű embereknek az integrálása csak kezdeti fázisban van, így a cég vállalása sokat segíthet ennek az ügynek.

Ezután Telegdy László, az Acer kft ügyvezető igazgatója bemutatta a már 1994 óta fennálló céget, ami a korai években még magánkertekbe gyártott és telepített eszközöket, majd a folyamatos fejlődésnek köszönhetően a mára már elsősorban az önkormányzatok és iskolák lettek az elsődleges vásárlók. Elmondta, hogy még 2010-es évek elején egy kellemetlen tapasztalat után felvette a kapcsolatot olyan gyermekek szüleivel, akiknek speciális eszközöket kell tervezni, hogy élvezhessék a játszótéri játékot, aminek keretein belül a cég két játékot tervezett. A cég látóterébe 2016-ban kerül a pályázat, aminek keretein belül vállalta 6 olyan eszköz fejlesztését, gyártását és forgalomba helyezését, amik biztosítják a tipikus és atipikus gyerekek együtt játszását. Ehhez a cég az Együtt-Értük Alapítvány segítségét kérte.

A pályázat keretein belül az Orbánné Molnár Anikó által igazgatott alapítvány tagjai hatalmas segítséget nyújtottak. Anikó, az alapítvány elnöke elmondta, hogy nagyon örültek a megkeresésnek, hisz az alapítvány 30 éves fennállása óta bár sok tábor és foglalkozást szerveztek, ilyen felkérést még nem kaptak. A szakmai gárda heti rendszerességgel egyeztetett – mondta -, és bár néha nehezebb volt az elképzelésekből kiszemezni azokat, amik meg is valósíthatóak, úgy gondolja, hogy az eszközök, amik létrejöttek megfelelnek az elvárásaiknak.

A konferencia következő témája maguk az eszközök voltak. Felsorolás szinten az alábbiakat tudtuk meg az eszközökről;

„Forró-krumpli” rugós játék, ami kettő elemből áll, egy labdatartó keretből, valamint a rugós ülőkéből. Az ülőkére három gyerek tud felülni, feladatuk, hogy a fejük feletti labdát mozgásuk összehangolásával és folyamatos kommunikációval körbe adogassák.

Kerekesszékes Libikóka, aminél egy rámpával lehet feljutni az eszközre, amit használat előtt el kell forgatni, és lehetőséget biztosít átlagos fejlődésű gyerek és kerekesszékes közös játszására.

A „Vesztibuláris hinta” egy olyan felfüggesztés, ami egy fészekhintával használható, bármilyen meglevő állványra rögzíthető elem, ami az előre-hátra mozgáshoz egy forgómozgást ad hozzá.

A „Taktilis mászó”, egy mezítlábas park és egy kötélmászó ötvözete, ami egyszerre ad tapintásos egyensúlyi ingereket, valamint, hogy kötelek adta korlátozottság érzékenyítheti a mozgásában ép gyermeket, mivel rákényszerül az egyébként automatikusan lezajló mozgások lassítására.

Kerekesszékes forgóhinta fő előnye, hogy két kerekesszékkal, és ezek mellett akár tíz fővel is használható egyszerre. Az eszköz tervezésekor szempont volt, hogy ne lehessen a szerkezetet túlpörgetni, és hogy a kerekesszékes is tudja forgatni azt.

Az Akadálymentesített várral zárult a bemutató, ami a pályázat legnagyobb eszköze. A három toronyból, két rámpából és egy csőalagútból álló eszköz tervezésénél cél volt, hogy kerekesszékkal is használható legyen, de az eszközön helyet kaptak auditív, vizuális, taktilis, kognitív élményt nyújtó játékelemek.

Az eszközök prezentálása után Botos Imre, a Pápay Ágoston Általános Iskola, Készségfejlesztő Iskola és Kollégium igazgatója mondta el tapasztalatait az iskola udvarában telepített eszközökről. Elmondása szerint bár a várnál szempont volt az együtt játszás, méretéből adódóan lehetőséget biztosít az elvonulásra is. A „Forró krumplics” rugós eszköz pedig nem csak a játékosoknak ad élményt, hanem azoknak is, akik nézik és próbálják instruálni a játékosokat. Elmondható, hogy elégedettek az elkészült eszközökkel, és hogy az iskola tanulóinak nagy élményt nyújtanak a hétköznapi életben.

Zárásként László elmondta, hogy az eszközök folyamatos fejlesztés alatt állnak, és a beérkező tapasztalatok alapján igyekeznek a felmerülő igényeket kielégíteni, így néhány eszköz már továbbfejlesztésre is került. Megköszönte a segítséget az Alapítványnak és az Iskolának, valamint a közönségnek a részvételt. Az előadás 15:13 perckor ért véget.